

Studiengang Bachelor Medien  
Studienrichtung Digitale Medien  
(W DM ITG IV B, 5. Semester)  
Content Management Systeme

Dozent:

Andreas Mertens

<b>1</b>	<b>GRUNDLAGEN UND EINFÜHRUNG</b>	<b>5</b>
<b>1.1</b>	<b>IT Infrastruktur und Middleware</b>	<b>5</b>
1.1.1	Historische Entwicklung von Web-Angeboten	5
1.1.1.1	Protokolle und Standards (http, HTML, CGI, 3-TIER-Architekturen, ...)	5
1.1.1.2	Dynamische und statische Webseiten	5
1.1.2	Basis IT-Architekturen (3-Tier Modell)	5
1.1.2.1	Presentationsebene	5
1.1.2.2	Ebene der Businesslogik und der Business-Prozesse	5
1.1.2.3	Datenbank-Ebene	5
1.1.3	Marktüberblick Systeme / Anbieter	5
1.1.3.1	Microsoftbasierte Systeme (.NET)	5
1.1.3.2	Javabasierte Systeme (J2EE, JEE)	5
1.1.3.3	Service-Orientierte Architekturen (SOA, SOAP, ..)	5
1.1.3.4	Content Management Systeme (TYPO3, Magnolia, DRUPAL, ...)	5
1.1.4	Staging in professionellen Unternehmensstrukturen	5
1.1.4.1	Entwicklungsumgebung	5
1.1.4.2	Test- und Abnahmeumgebung	5
1.1.4.3	Produktionsumgebung	5
1.1.4.4	Referenzumgebung	5
1.1.4.5	Trainingsumgebung	5
1.1.5	Überblick im Technologie-Dschungel	5
1.1.5.1	Websprachen (Java, JavaScript, PHP, ASP, Perl )	5
1.1.5.2	Markup-Sprachen (HTML, XML, XSD, DTD, XSLT, ...)	5
1.1.5.3	Standards (RSS, Unicode, ...)	5
1.1.6	Design Patterns / Einführung / Übersicht	5
<b>1.2</b>	<b>CMS-Systeme als Applikation</b>	<b>5</b>
1.2.1	Content Management Application (CMA)	5
1.2.2	Content Display Application (CDA)	5
1.2.3	Preview Stage	6
1.2.4	CMS-Workflows (Content Life-Cycle)	6
1.2.4.1	Publishing Content	6
1.2.4.2	Unpublishing Content	6
1.2.4.3	Scheduled Publishing	6
1.2.4.4	Versionierung von Content	6
1.2.5	Content	6
1.2.5.1	Content-Modell und Content-Typen	6
1.2.5.2	Managed und unmanaged Content	6
1.2.5.3	Static und dynamic Content	6
1.2.6	Customizing vs. Eigenimplementierung	6
<b>1.3</b>	<b>Management</b>	<b>6</b>
1.3.1	Projektmanagement	6
1.3.1.1	Projektdefinitionen	6
1.3.1.2	Projektstrukturen	6
1.3.1.3	Vorgehensmodelle	6

1.3.1.4	Projektfallen	6
1.3.2	Requirements-Engineering	6
1.3.2.1	Aufnahme Geschäftsprozessen, die das CMS in Form von Workflows implementieren soll	6
1.3.2.2	Vorgehensweisen und Dokumente	6
1.3.3	Requirements-Management	6
1.3.3.1	IT-Prozesse (ITIL)	6
1.3.3.2	Change- und Release- Management	6
<b>2</b>	<b>PRAXISTEIL</b>	<b>6</b>
<b>2.1</b>	<b>Entwicklung einer gemeinsamen Metrik/Matrix für die Untersuchung von Content-Management-Systemen</b>	<b>6</b>
<b>2.2</b>	<b>Gruppenarbeit: Untersuchung von Systemen</b>	<b>6</b>
2.2.1	Typo/3	7
2.2.2	Magnolia	7
2.2.3	Drupal	7
2.2.4	Joomla	7
2.2.5	Wordpress	7
<b>2.3</b>	<b>Vorträge über die Ergebnisse CMS</b>	<b>7</b>
<b>2.4</b>	<b>Vorträge über Technologien</b>	<b>7</b>



# **1 Grundlagen und Einführung**

## **1.1 IT Infrastruktur und Middleware**

### **1.1.1 Historische Entwicklung von Web-Angeboten**

*1.1.1.1 Protokolle und Standards (http, HTML, CGI, 3-TIER-Architekturen, ...)*

*1.1.1.2 Dynamische und statische Webseiten*

### **1.1.2 Basis IT-Architekturen (3-Tier Modell)**

*1.1.2.1 Presentationsebene*

*1.1.2.2 Ebene der Businesslogik und der Business-Prozesse*

*1.1.2.3 Datenbank-Ebene*

### **1.1.3 Marktüberblick Systeme / Anbieter**

*1.1.3.1 Microsoftbasierte Systeme (.NET)*

*1.1.3.2 Javabasierte Systeme (J2EE, JEE)*

*1.1.3.3 Service-Orientierte Architekturen (SOA, SOAP, ..)*

*1.1.3.4 Content Management Systeme (TYPO/3, Magnolia, DRUPAL, ...)*

### **1.1.4 Staging in professionellen Unternehmensstrukturen**

*1.1.4.1 Entwicklungsumgebung*

*1.1.4.2 Test- und Abnahmeumgebung*

*1.1.4.3 Produktionsumgebung*

*1.1.4.4 Referenzumgebung*

*1.1.4.5 Trainingsumgebung*

### **1.1.5 Überblick im Technologie-Dschungel**

*1.1.5.1 Websprachen (Java, JavaScript, PHP, ASP, Perl )*

*1.1.5.2 Markup-Sprachen (HTML, XML, XSD, DTD, XSLT, ...)*

*1.1.5.3 Standards (RSS, Unicode, ...)*

### **1.1.6 Design Patterns / Einführung / Übersicht**

## **1.2 CMS-Systeme als Applikation**

### **1.2.1 Content Management Application (CMA)**

### **1.2.2 Content Display Application (CDA)**

### **1.2.3 Preview Stage**

### **1.2.4 CMS-Workflows (Content Life-Cycle)**

#### ***1.2.4.1 Publishing Content***

#### ***1.2.4.2 Unpublishing Content***

#### ***1.2.4.3 Scheduled Publishing***

#### ***1.2.4.4 Versionierung von Content***

### **1.2.5 Content**

#### ***1.2.5.1 Content-Modell und Content-Typen***

#### ***1.2.5.2 Managed und unmanaged Content***

#### ***1.2.5.3 Static und dynamic Content***

### **1.2.6 Customizing vs. Eingenimplementierung**

## **1.3 Management**

### **1.3.1 Projektmanagement**

#### ***1.3.1.1 Projektdefinitionen***

#### ***1.3.1.2 Projektstrukturen***

#### ***1.3.1.3 Vorgehensmodelle***

#### ***1.3.1.4 Projektfallen***

### **1.3.2 Requirements-Engineering**

#### ***1.3.2.1 Aufnahme Geschäftsprozessen, die das CMS in Form von Workflows implementieren soll***

#### ***1.3.2.2 Vorgehensweisen und Dokumente***

### **1.3.3 Requirements-Management**

#### ***1.3.3.1 IT-Prozesse (ITIL)***

#### ***1.3.3.2 Change- und Release- Management***

## **2 Praxisteil**

### **2.1 Entwicklung einer gemeinsamen Metrik/Matrix für die Untersuchung von Content-Management-Systemen**

### **2.2 Gruppenarbeit: Untersuchung von Systemen**

**2.2.1 Typo/3**

**2.2.2 Magnolia**

**2.2.3 Drupal**

**2.2.4 Joomla**

**2.2.5 Wordpress**

**2.3 Vorträge über die Ergebnisse CMS**

**2.4 Vorträge über Technologien**